Например:

alert( 1.35.toFixed(1) ); // 1.4

Но почему в примере ниже 6.35 округляется до 6.3?

alert( 6.35.toFixed(1) ); // 6.3

Как правильно округлить 6.35?

//решение:

alert( (6.35 \* 10).toFixed(20) );

это нужно сделать перед округлением